

★3月度大会スケジュール予定表★

日	曜	大会名(ゲーム数)	スタート時間	会員	一般	ハンディ	褒賞・その他
1	木	ジュース杯(4)	13:00	1,520	1,520	専用	ストライク賞その他 参加自由
		ドリンク杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B賞・H/G賞
3	土	フレンドシップ(4)	20:30	1チーム4,320		公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B賞・チームH/G賞・その他
5	月	リーグ戦前半最終週PM(3)	20:30	1チーム3,240		専用	
6	火	シニア&レディース(4)	13:00	1,520	1,520	専用	全員に賞品あり 男性は60歳以上に限る
		チャンピオンチャレンジ(6)	20:30	3,240	3,570	公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G・H/S賞・勝利者賞
7	水	従業員チャレンジ(4)	10:00	1,520	1,520	専用	優勝～5位 以降5位毎に飛賞 B/B・H/G賞・勝利者賞
		若葉リーグ(朝)第24週	10:00	1,300	1,300	専用	
		若葉リーグ(昼)第18週	13:30	1,300	1,300	専用	
8	木	ジュース杯(4)	13:00	1,520	1,520	専用	ストライク賞その他 参加自由
		アサヒカルピス杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞・ストライク賞
9	金	マルナカ杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞・マルナカ賞
12	月	リーグ戦後半第1週(3)	20:30	1チーム3,240		専用	
13	火	シニア&レディース(4)	13:00	1,520	1,520	専用	全員に賞品あり 男性は60歳以上に限る
		チャンピオンチャレンジ(6)	20:30	3,240	3,570	公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G・H/S賞・勝利者賞
14	水	従業員チャレンジ(4)	10:00	1,520	1,520	専用	優勝～5位 以降5位毎に飛賞 B/B・H/G賞・勝利者賞
		若葉リーグ(朝)第25週	10:00	1,300	1,300	専用	
		若葉リーグ(昼)第19週	13:30	1,300	1,300	専用	
15	木	ジュース杯(4)	13:00	1,520	1,520	専用	ストライク賞その他 参加自由
		ビール杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞・当日賞
16	金	JBCクラブ月例会(6)	20:00	3,200	3,500	専用	
19	月	リーグ戦後半第2週(3)	20:30	1チーム3,240		専用	
20	火	シニア&レディース(4)	13:00	1,520	1,520	専用	全員に賞品あり 男性は60歳以上に限る
		チャンピオンチャレンジ(6)	20:30	3,240	3,570	公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G・H/S賞・勝利者賞
22	木	ジュース杯(4)	13:00	1,520	1,520	専用	ストライク賞その他 参加自由
		ヤクルト杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞・ストライク賞
23	金	発泡酒杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞
26	月	リーグ戦後半第3週(3)	20:30	1チーム3,240		専用	
27	火	シニア&レディース(4)	13:00	1,520	1,520	専用	全員に賞品あり 男性は60歳以上に限る
		チャンピオンチャレンジ(6)	20:30	3,240	3,570	公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G・H/S賞・勝利者賞
28	水	従業員チャレンジ(4)	10:00	1,520	1,520	専用	優勝～5位 以降5位毎に飛賞 B/B・H/G賞・勝利者賞
		若葉リーグ(朝)第26週	10:00	1,300	1,300	専用	
		若葉リーグ(昼)第20週	13:30	1,300	1,300	専用	
29	木	ジュース杯(4)	13:00	1,520	1,520	専用	ストライク賞その他 参加自由
		従業員チャレンジ(夜)(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝～5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞・勝利者賞

※21日(水)『従業員チャレンジ(朝)』がお休みになっております。